"Programação paramétrica (7): escrever Programas macro"

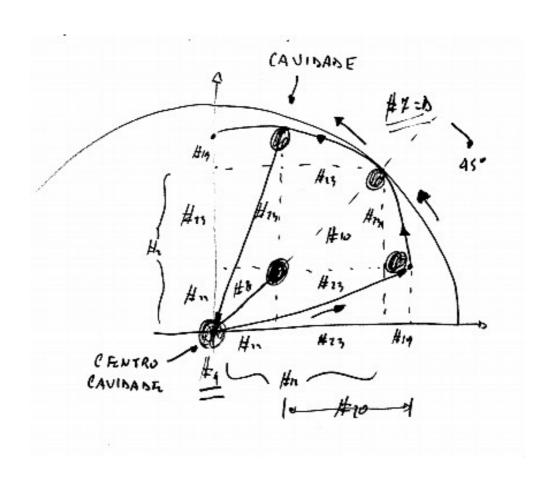
Notei que a página 20 mostra um desenho incompreensível. Além disso, eu omiti a explicação de cálculo dos pontos de entrada e saída circular.

Vou, portanto, tentar esclarecer

## A página em questão

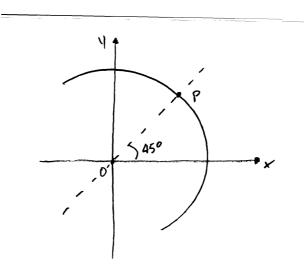
(CALCULO PONTOS ATAQUE E DESTAQUE CIRCULAR)
(RAIO RELATIVO)
#7=#2+[#11\*#13]
(RAIO DE ESACPE)
#20=[#7+#4]/2.0
#21=[#7-#20]
#22=#21\*SIN[45]
#23=#20\*SIN[45]
#19=#20-#23
#12=#22+#23

Para isso, use trigonometria. É claro que você pode escolher qualquer ângulo.



Nosso problema é cortar o interno de um círculo, e para isso vamos usar a trigonometria.

Vou considerar o primeiro quadrante de um círculo e decidir atacar o ponto de intersecção do círculo com a linha de 45 graus.



O ponto P tem o raio igual a # 7 (o raio que definimos por argumento).

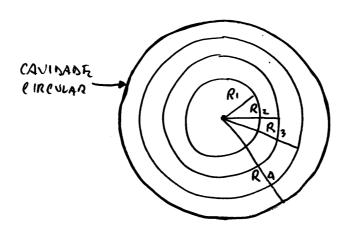
 $\sharp 7$  não é, em geral, o raio da cavidade circular pois a mesma será usinada por remoções horizontais.

#7 é o raio da cavidade relativa à remoção específica.

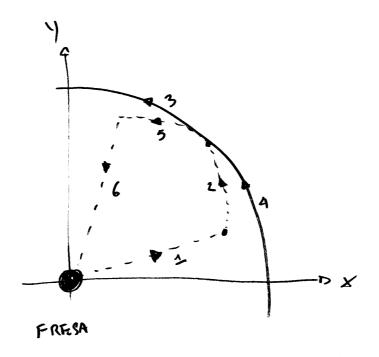
Assim, o discurso que iremos enfrentar terá que ser repetido muitas vezes em relação às passadas horizontais como a expressão mostra.

$$#7 = #2 + [#11 * #13]$$

O raio (#7) é a soma do raio do furo de entrada (#2) e a remoção (#11). Se repita n vezes, com base no valor de #13, obteremos o corte da circunferência interna completa.



RI= #7 RELATIVA À 1° REHOÇÃO R2= #7 RELATIVA À 2° " R3= #7 RELATIVA À 3° " Ra= #7 RELATIVA À 4° " Após o esclarecimento, podemos calcular os pontos de entrada e saída. Para executar o corte interno de um círculo consideramos um caminho semelhante ao de figura.

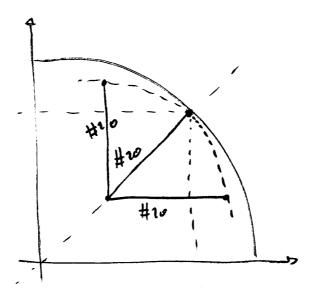


Os números representam o caminho que levará a fresa. Determinar o caminho ideal nesta fase não é importante; eu só quero mostrar a você como analisar o problema. Se desejar, você pode tentar encontrar um caminho diferente.

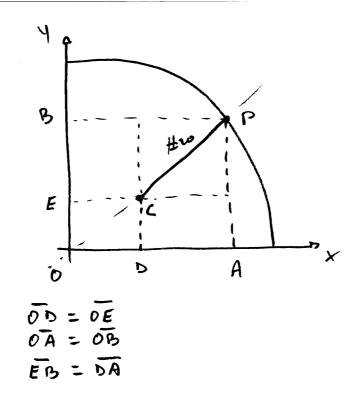
Para realizar um ataque qualquer, devemos determinar o raio adequado para este fim, válido para cada círculo: vou fazer o seguinte, que certamente irá proporcionar um valor maior que o raio do furo e menor do raio da cavidade.

$$#20 = [#7 + #4]/2$$

Vou usar este valor como o raio de ataque

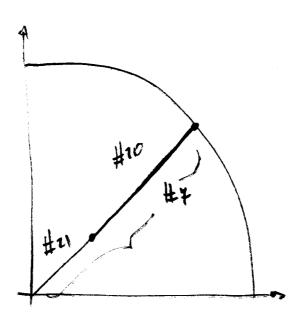


Lembre-se que o ângulo escolhido (você pode alterá-lo) é de  $45^{\circ}$  o que significa que as projeções sobre os eixos são idênticas



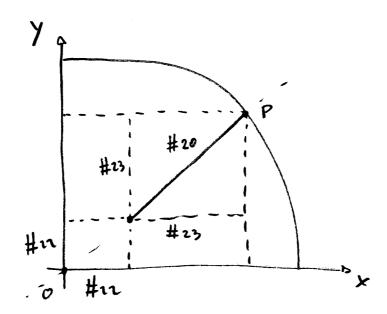
Agora subtraindo ao raio da cavidade o raio de ataque encontraremos o valor do ponto  ${\tt C}$ 

#21 = #7 - #20



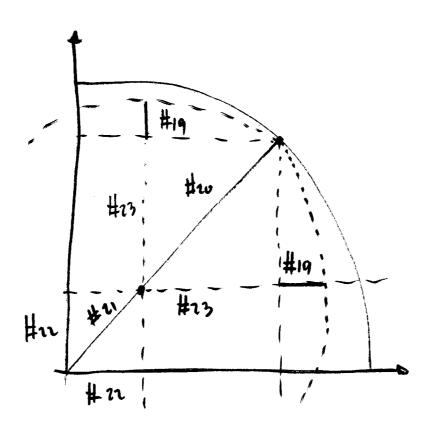
Assim, podemos calcular as projeções sobre os eixos.

#22 = #21 \* SIN[45] #23 = #22 \* SIN[45]



Se traçarmos o círculo de raio #20, que cruza o prolongamento do #23, sua diferença é expressa pela #19, que é o ponto que nos interessa para entrar e sair.

#19 = #20 - #23



Então calculada todos os pontos que queríamos e podemos escrever

```
WHILE [#13LE#10] DO2
(CALCULO PONTOS ENTRADA CIRCULAR)
(RAIO RELATIVO)
#7=#2+[#11*#13]
(RAIO DE SAIDA)
#20=[#7+#4]/2.0
#21=[#7-#20]
#22=#21*SIN[45]
#23=#20*SIN[45]
#19=#20-#23
#12=#22+#23
(EXECUTAR)
G01G41D32X[#12+#19]Y#22F#9
G03X-#19Y#23R#20
G03I-#12J-#12
G03X-#23Y#19R#20
G01G40X-#22Y-[#12+#19]F[#9*3]
(AUMENTO CONTACTOR HORIZ)
#13=#13+1.0
(FINAL CICLO HORIZ.)
END2
Como disse encontrar o caminho ideal é uma tarefa que deixo para você.
Outro esclarecimento que eu tenho que fazer é relativa a seguinte linha:
G01G41D32X[#12+#19]Y#22F#9
o D32 tem que ser D82 (o corretor de raio usado)
Espero ter esclarecido.
Até.
```